

BAHAGIAN A			
No Soalan	Peraturan Pemarkahan	Markah	Σ Markah
1	A. Komunikasi lisan B. Komunikasi bukan lisan	1 1	2
2	i) Menentukan matlamat keluarga ii) Menganggarkan pendapatan iii) Menganggarkan perbelanjaan	1 1 1	3
3	i. Berdekatan dengan sumber air @ sumber elektrik ii. Berdekatan dengan meja kerja @ sinki @ sumber elektrik. iii. Berdekatan dengan meja kerja @ diletakkan jauh dari tingkap @ jauh dari peti sejuk	1 1 1	3
4	A : Gentian kapas B : Gentian benang sayat	1 1	2
5	Lakaran: - Garisan pemadan - Ira lurus - Lisu pemadan - Tanda lipatan - Tanda imbang - G.T.B <i>*Terima mana-mana tiga</i>	1 1 1 1 1 1	3
6	i. Pita ukur ii. Pembaris sesiku	1 1	2
7	Langkah 2: Sediakan lapik hadapan dan belakang Langkah 4: jahit kelim rusuk Langkah 5: cantumkan lapik lengan pada garis lubang lengan rompi Langkah 7: Tetapkan lapik lengan	1 1 1 1	4
8	i. Nutrien ii. Pelawas	1 1	2
9	Enzim renin / bertindak ke atas kaseinogen / menukarkan kepada kasein	1+1+1	3
10	- Memastikan tumbesaran seimbang - Mencegah masalah kekurangan nutrien - Mengekalkan berat badan normal - Mengurangkan risiko penyakit berkaitan pemakanan - Memastikan perkembangan mental yang sihat <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1 1 1	2

11	$= \frac{75}{100} \times 200g$ % E.P @ $= 150g$ $\text{Lemak} = \frac{200g}{100} \times 14.18g \times 38Kj$ $= 1,077.68$	1 1 1 1	3
12	i. Bermaklumat ii. Proaktif iii. Optimistik	1 1 1	3
13	i. Dapur ii. Bilik gas iii. Ruang penyimpanan <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1	2
14	i. Kuantiti ii. Pergerakan iii. Pelabelan <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1	2
15	i. Crockeries @ mangkuk hidangan @ pinggan makan @ piring desert ii. Glassware @ highball glass @ goblet iii. Kutleri @ sudu makan @ garpu makan @ sudu desert @ garpu desert <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1	2
16	a) Merendidih b) i. Memasak makanan dalam cecair seperti santan @ susu ii. Masak pada suhu yang rendah	1 1 1	3
17	i. Mangkuk ii. Senduk kayu iii. Acuan tart iv. Ketuhar v. Garpu <i>*Terima mana-mana tiga</i>	1 1 1 1 1	3
18	i. Ikan isi putih ii. Ikan berminyak	1 1	2
19	i. Biji sagu ii. Santan iii. Gula melaka <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1	2
20	Kos upah : = Bilangan pekerja x Jam bekerja x Kadar upah sejam @ = 3 orang x 3 jam x RM5.00 = RM45.00	1 1 1	2

[illegible]

	Kesan positif i) Menerapkan nilai yang baik hasil daripada tunjuk ajar, nasihat dan galakan keluarga ii) Belajar menyesuaikan diri untuk mencapai peringkat kedewasaan. iii) Meningkatkan harga diri iv) Bersyukur terhadap segala nikmat kurniaan Tuhan <i>*Terima mana-mana dua</i> Kesan negatif i) Tidak selamat sama ada berada di dalam rumah atau diluar rumah. ii) Berasa tertekan kerana menghadapi masalah dengan keluarga dan rakan sebaya iii) Berasa takut, sedih dan pesimis yang mengakibatkan remaja terjebak dengan gejala sosial iv) Boleh terlibat dengan keganasan <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1	4
2 a)	Tindak balas enzim di mulut: Enzim amilase / bertindak ke atas kanji / dan menukarkan kepada dekstrin dan maltose Tindak balas enzim di perut: Enzim pepsin / bertindak ke atas protein / menukarkan kepada pepton dan polipeptida	3 3	6
	Galaktosa, glukosa, fruktosa, asid amino dan vitamin larut air / diserap masuk melalui sel epitelium / ke dalam kapilari darah / dibawa ke hati / melalui vena portal	5	5
	i. Mengambil makanan yang kaya dengan serat ii. Mengurangkan pengambilan makanan yang diproses iii. Mengurangkan pengambilan minuman berkarbonat iv. Mengambil air sekurang-kurangnya 2.5liter air sehari v. Mengelakkan tekanan atau stress vi. Makan secara teratur <i>*Terima mana-mana empat</i>	1 1 1 1 1 1	4
3 a)	- Kerugian dari segi produktiviti @ kualiti kerja / kerana lima orang pekerja mahir mengalami kecederaan - Menanggung kos yang tinggi / untuk pembersihan kawasan kemalangan @ melatih pekerja baharu @ memperbaiki peralatan yang rosak semasa kemalangan @ - Kerugian masa @ wang / kerana urusan denda dan mahkamah - Kerugian @ pembaziran tenaga / untuk urusan penyiasatan menyebabkan kerja lain tertangguh	1+1 1+1 1+1 1+1	10

b)	i. Menyelamatkan nyawa ii. Memperoleh margin keuntungan yang tinggi iii. Mempamerkan reputasi perniagaan yang baik <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1									
4 a) i.	<table><tr><th>Pakaian A</th><th>Pakaian B</th></tr><tr><td>Garisan bahu mendatang sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal dan rendah</td><td>Garisan puteri tidak sesuai / menampakkan Hannan kelihatan lebih langsing</td></tr><tr><td>Lengan bisyop sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan berisi</td><td>Lengan padanan rata tidak sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan kecil</td></tr><tr><td>Tekstur berkilat @ satin sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal</td><td>Tekstur berkilat @ berlabuci sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal</td></tr></table>	Pakaian A	Pakaian B	Garisan bahu mendatang sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal dan rendah	Garisan puteri tidak sesuai / menampakkan Hannan kelihatan lebih langsing	Lengan bisyop sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan berisi	Lengan padanan rata tidak sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan kecil	Tekstur berkilat @ satin sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal	Tekstur berkilat @ berlabuci sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal	1+1 1+1 1+1 1+1 1+1 1+1	12
Pakaian A	Pakaian B										
Garisan bahu mendatang sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal dan rendah	Garisan puteri tidak sesuai / menampakkan Hannan kelihatan lebih langsing										
Lengan bisyop sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan berisi	Lengan padanan rata tidak sesuai / menampakkan lengan Hannan kelihatan kecil										
Tekstur berkilat @ satin sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal	Tekstur berkilat @ berlabuci sesuai / menampakkan Hannan kelihatan gempal										
ii.	Pakaian A	1	1								
b)	i. Garis leher berkolar @ bulat ii. Corak bertabur @ saiz besar @ melintang, jalur melintang iii. Warna cerah dan terang @ merah @ oren iv. Hiasan kocek sisi @ kocek tampal <i>*Terima mana-mana dua</i>	1 1 1 1	2								